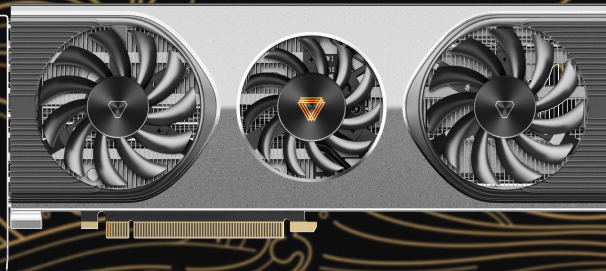


MTT S70

游戏有竞 探索无尽



MTT S70

摩尔线程MTT S70游戏显卡搭载了完整的“春晓”芯片核心，内置3584个MUSA流处理单元，在1.6GHz的主频下，能够提供11.2TFLOPS的单精度浮点算力，由此带来的强大的3D图形渲染能力，将能够在Windows DirectX游戏中，为用户带来1080P、2K、4K不同分辨率下的流畅体验。

MTT S70配备7GB GDDR6高速显存，拥有392GB/s显存带宽，对于游戏与视频创作，S70可以支持DirectX 11下的更多游戏，同时支持剪映和OBS主流视频软件，让玩家与创作者尽情“输出”。同时，摩尔线程还将在硬件、计算、访存、调度及系统等多个维度持续对MTT S70进行持续优化，旨在为用户带来更好的游戏性能及更广泛的游戏兼容性。

MTT S70拥有完整的四大功能引擎，能够在多媒体处理、人工智能等领域提供基于PC场景的全功能支持。内置的摩尔线程第二代智能多媒体引擎，提供了AV1、H.264、H.265、VP9等主流视频格式的编解码加速能力。

产品规格

| | |
|---------|----------------------------------|
| 流处理单元 | 3584 MUSA核心 |
| GPU核心频率 | 1.6GHz |
| FP32算力 | 11.2 TFLOPS |
| 显存容量 | 7 GB |
| 显存类型 | GDDR6 |
| 显存位宽 | 224 bit |
| 显存带宽 | 392 GB/s |
| 总线接口 | PCIe Gen4 x16 |
| 显示接口 | 3×DisplayPort 1.4a 1×HDMI 2.1 |
| 最大分辨率 | 7680×4320 |
| 功耗 | 220W |
| 尺寸 | 285mm×112mm×49mm |



支持现代图形渲染引擎




支持AV1、H.264/H.265等编码格式
支持AV1、H.264、H.265、VP9、AVS2等解码格式



支持Pytorch、TensorFlow、PaddlePaddle等AI计算框架



支持OpenCL并行计算

 支持X86 CPU

 *支持Windows 10、Windows 11

*某些软件及框架支持信息由于驱动更新会发生变化，请联系您的客户代表咨询